

Plattform Mikrotransaktionen

Für einen wirksamen Schutz in Bezug auf Mikrotransaktionen in Videospielen

Moderation: Angelo Barrile

19.09.2024

13:15-16:45 Uhr

Physisch: Welle 7, Schanzenstrasse 5, 3008 Bern

Online: [Hier klicken](#), um an der Besprechung teilzunehmen

ID: 761 387 7872

Code: 1ia6BQ

Programm

- 13:15-13:20 Begrüssung und kurze thematische Einführung**
Angelo Barrile, Präsident NAS-CPA
- 13:20-14:00 Vorstellen und Diskussion unseres Grundlagen – und Positionspapiers «Für einen wirksamen Schutz in Bezug auf Mikrotransaktionen in Videospielen»**
Angelo Barrile, Präsident NAS-CPA
Marina Delgrande Jordan, Mitglied der NAS-CPA-AG «Mikrotransaktionen»
- 14:00-14:40 Entwicklung der Gameindustrie – Beispiele aus der Sicht eines Gamers**
Sebastian Saraceno, Psychologe & Gamer
- 14:40-15:20 Games – Kritische Aspekte eines beliebten Mediums. Geschäftsmodell «Free2Play» im sozio-kulturellen und rechtlichen Kontext**
Marc Bodmer, Master of Law UZH, Game Consultant & Journalist BR
- 15:20-15:45 Kaffeepause**
Süsse und salzige Snacks, Getränke
- 15:45-16:30 Podiumsdiskussion: Zwischen Profit und wirksamem Schutz. Eine Diskussion zur sinnvollen Regulierung**
Sebastian Saraceno, Psychologe & Gamer
Marc Bodmer, Master of Law UZH, Game Consultant & Journalist BR
Cédric Stortz, Mitglied der NAS-CPA-AG «Mikrotransaktionen»
- 16:30-16:45 Zusammenfassung und Abschluss**
Angelo Barrile, Präsident NAS-CPA



nationale
arbeitsgemeinschaft
suchtpolitik
coordination politique
des addictions